

РЕГЛАМЕНТ

Межфакультетского турнира по интеллектуальным играм

Уфа

2019

1. Основные положения

Межфакультетский турнир по интеллектуальным играм (далее – Турнир) проводится в соответствии с настоящим Регламентом и Положением о проведении межфакультетского турнира по интеллектуальным играм.

1.1. Организаторы оставляют за собой право при необходимости вносить изменения в данный Регламент, отвечая за своевременное информирование о них участников.

1.2. Спорные вопросы, не входящие в исключительную компетенцию жюри, регулируются решением председателя оргкомитета Турнира.

1.3. В любой момент игрового процесса за игровым столом может находиться не более 6 игроков (максимальное число заявленных игроков команды может составлять 8 человек). Замены игроков могут производиться только в перерыве между турами.

1.4. Ни один из участников Турнира не может играть за две команды (ни одновременно, ни в разное время).

2. Порядок подведения результатов Турнира

2.1. Абсолютный зачёт.

Для подсчёта места команды в Абсолютном зачёте вводятся следующие коэффициенты:

- ЧГК - 4
- «Брейн-ринг» - 2,5
- Мультиигры -1

Формула для расчета рейтинга по общему зачету:

$$R_{\text{Абс}} = (N_{\text{Команд}} - M_{\text{ЧГК}}) * K_{\text{ЧГК}} + (N_{\text{Команд}} - M_{\text{Брейн}}) * K_{\text{Брейн}} + (N_{\text{Команд}} - M_{\text{МИ}}) * K_{\text{МИ}},$$

где $N_{\text{Команд}}$ – общее число играющих команд;

$M_{\text{индекс}}$ – место команды в указанной в индексе игре.

При равенстве суммарного рейтинга абсолютного зачета команды считаются разделившими соответствующее место.

2.2. «Что? Где? Когда?»

2.2.1. Результаты по игре «Что? Где? Когда» подводятся среди всех команд Турнира.

2.2.2. Всего проводится 2 тура по 10 вопросов. Среди вопросов любого тура могут быть «блиц» вопросы.

2.1.3. Места команд в туре определяются по количеству правильных ответов. В случае равенства этого показателя у нескольких команд, окончательное место определяется по рейтингу взятых вопросов.

2.1.4. Победителем конкурса «Что?Где?Когда?» признается команда, показавшая лучший результат по итогам обоих туров игры.

2.2. «Брейн-ринг»

2.2.1. На первоначальном этапе команды-участницы первенства по «Брейн-рингу» путем жеребьевки распределяются на пары. Далее, по результатам боя в каждой паре определяются команда-победитель, которая проходит в следующий тур.

2.2.2. Игры первого этапа проходят на 5 вопросах, финал на 7 вопросах.

2.2.3. Первенство по «Брейн-рингу» проходит по классической схеме: ведущим задается вопрос, после чего подается команда «ВРЕМЯ» и звуковой сигнал, общее игровое время на каждый вопрос составляет 60 секунд, повторный звуковой сигнал подается за 5 секунд до окончания отведенного игрового времени.

2.2.4. Все спорные моменты, в том числе технические ошибки, ошибка ведущего и др., решаются игровым жюри Турнира.

2.3. Мультиигры

2.3.1. Мультиигры – название печатных викторин, проводимых среди всех участвующих команд. Проводятся в один этап, задание раздается единым пакетом.

2.3.2. Мультиигры включают в себя три задания, каждое из которых оценивается определённой суммой баллов в соответствии с количеством правильных ответов.

2.3.2. Баллы, набранные за этот этап Турнира, суммируются с баллами за Что? Где? Когда? и Брейн-ринг, учитываются в общем зачёте.

3. Игровое жюри Турнира

3.1. В компетенцию ИЖ входит принятие решений по всем спорным моментам мероприятий Турнира.

3.2. Игровое жюри Турнира вправе самостоятельно определять точность ответа, требуемую для его зачета, принимая во внимание указания редакторов по критериям зачета.

3.3. В случае явной задержки со сдачей ответа ИЖ имеет право сделать команде предупреждение. В случае повторного нарушения ИЖ вправе отказаться принимать у команды-нарушителя ответ на данный вопрос. ИЖ также фиксирует нарушения правил игры и принимает решения о штрафных санкциях в отношении виновных.

3.4. После оглашения предварительных итогов тура, капитан команды имеет право обратиться в ИЖ за информацией о том, какие ответы его команды были приняты в зачет. ИЖ обязано сообщить ему такую информацию. Если, по мнению капитана команды, имеет место техническая ошибка, он может сообщить об этом ИЖ, в свою очередь ИЖ должно либо устранить ошибку, либо сообщить, что технической ошибки нет. Это решение ИЖ принимает в полном составе.

3.5. Решение ИЖ считается окончательным и обжалованию не подлежит.

3.6. Для устранения технических ошибок ИЖ отводится 10 минут после оглашения предварительных итогов тура. ИЖ сообщает командам исправленные результаты непосредственно перед началом следующего тура

или в перерыве между вопросами тура немедленно по готовности этих результатов.

3.7. Ответственным за хранение результатов тура является председатель ИЖ.

5. Порядок награждения

5.1. Объявление и награждение победителей интеллектуальных игр производится после завершения финальных соревнований Турнира.

5.2. Награждение команд-победителей Турнира проводится по следующим номинациям:

- Первое место: Победитель Турнира.
- Второе место: Серебряный призер Турнира.
- Третье место: Бронзовый призер Турнира.

- Победитель в интеллектуальной игре «Брейн-ринг»

5.2.4. Все команды-участницы Турнира награждаются почётными грамотами. Команды-победители всех номинаций награждаются ценными призами.